

# SP RTSPIELE



Nino Kerl  
Manager Special Projects



**Sportsimulationen**



**Arcade-Sportspiele**

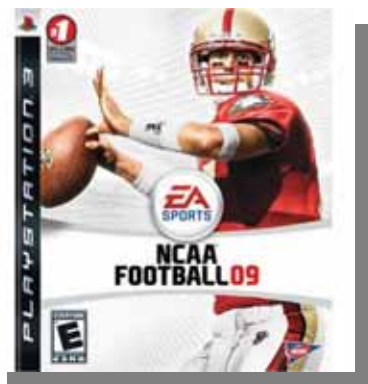
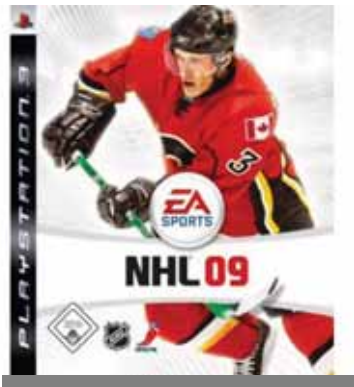


**„Aktive“ Sportspiele**

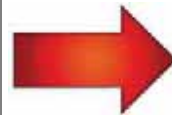
## Sportsimulationen

Häufige Merkmale:

- Original-Regelwerk
  - Original-Lizenzen
  - Original-Ligen und Wettbewerbe
  - Original-Sportler
  - Realistische Bewegungsabläufe
    - Realistische (Ball) Physik
- orientieren sich am Original



## Lionel Messi



Nino Kerl | Manager Special Projects & Redaktion GamePro

IDG Entertainment Media GmbH



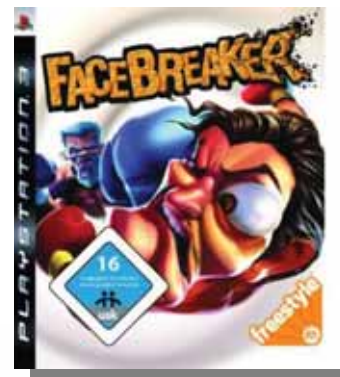
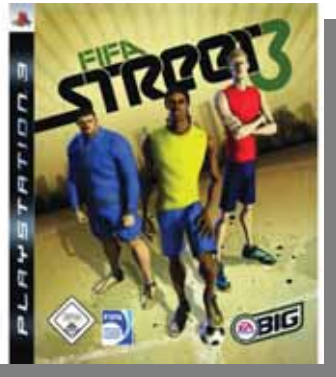
Nino Kerl | Manager Special Projects & Redaktion GamePro

IDG Entertainment Media GmbH

## Arcade-Sportspiele

Häufige Merkmale:

- Keine- oder gelockerte Regeln
  - Häufig keine Original-Lizenzen
  - Fiktive Ligen und Wettbewerbe
    - Fiktive-Sportler
  - Unrealistische Bewegungsabläufe
    - Unrealistische (Ball) Physik
- weichen vom Original ab





# Poldi, Miro & Michi



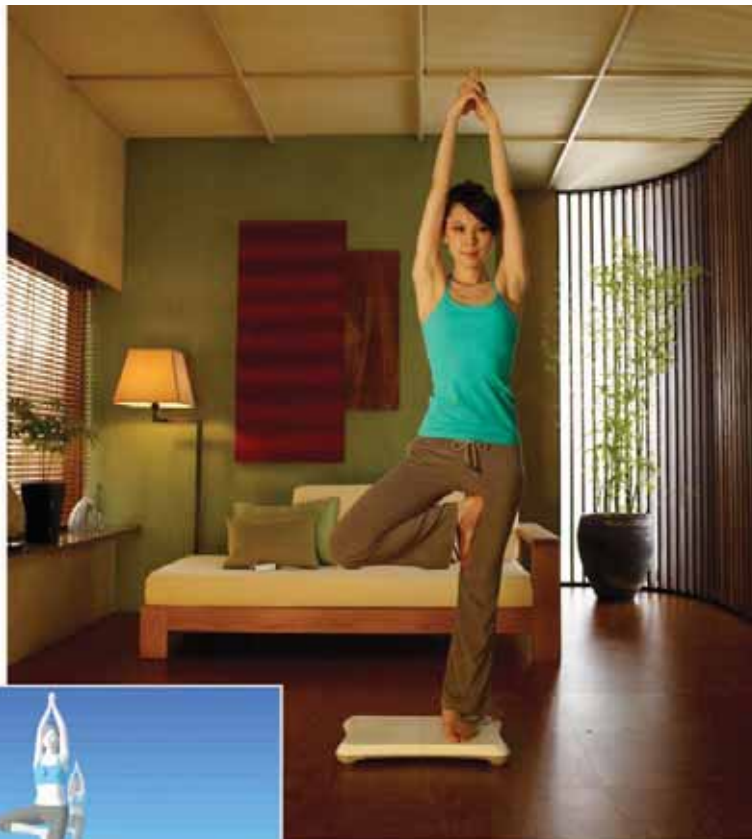
Nino Kerl | Manager Special Projects & Redaktion GamePro

IDG Entertainment Media GmbH

## Aktive Sportspiele

### Wii Fit

- Sportübungen
- Fitnessübungen
- Balanceübungen
- Minispiele



Nino Kerl | Manager Special Projects & Redaktion GamePro

# Aktive Sportspiele

## Wii Sports

- Sport-Minispiele
  - Boxen
  - Bowling
  - Baseball
    - Golf
  - Tennis



Nino Kerl | Manager Special Projects & Redaktion GamePro

## „Aktive“ Sportspiele

- Family Ski/Family Ski & Snowboard



Nino Kerl | Manager Special Projects & Redaktion GamePro

# Fragen ?



Nino Kerl | Manager Special Projects & Redaktion GamePro