

Neutron Games  
präsentiert



oder

*Wie finanziert man ein Start-up Unternehmen?*

# Warum Handball?

- Teamsport Nr. 2 in Europa (nach Fußball)
- 19 Mio. aktive Handballer
- Bisher gab es kein Handball-Videospiel
- Kreuzbandriss
- Ergebnis: Neutron Games Projekt startet 2007

# Die Marke

- Handball Trainer 3D
- Handball Challenge Trainingscamp
- Handball Challenge



# EXIST

- Facts
  - 90.000 Euro (Coaching, Investitionen, Stipendien)
  - Drittmittelprojekt
- Aufbau Unternehmensstruktur
- Entwicklung Prototyp
- Suche nach Folgefinanzierung
  - VC / BA / MEDIA / Wettbewerbe

LADE...

# Medienboard Berlin-Brandenburg

- Projektförderung (Prototypen)
  - Darlehen bis 100.000 Euro
  - Regionaleffekt
- Produktion Prototyp und Cinematics
- Entwicklung von HUD und GUI
- Ziele
  - Integration von Ingame-Advertising
  - Ansprache von Investoren und Publishern

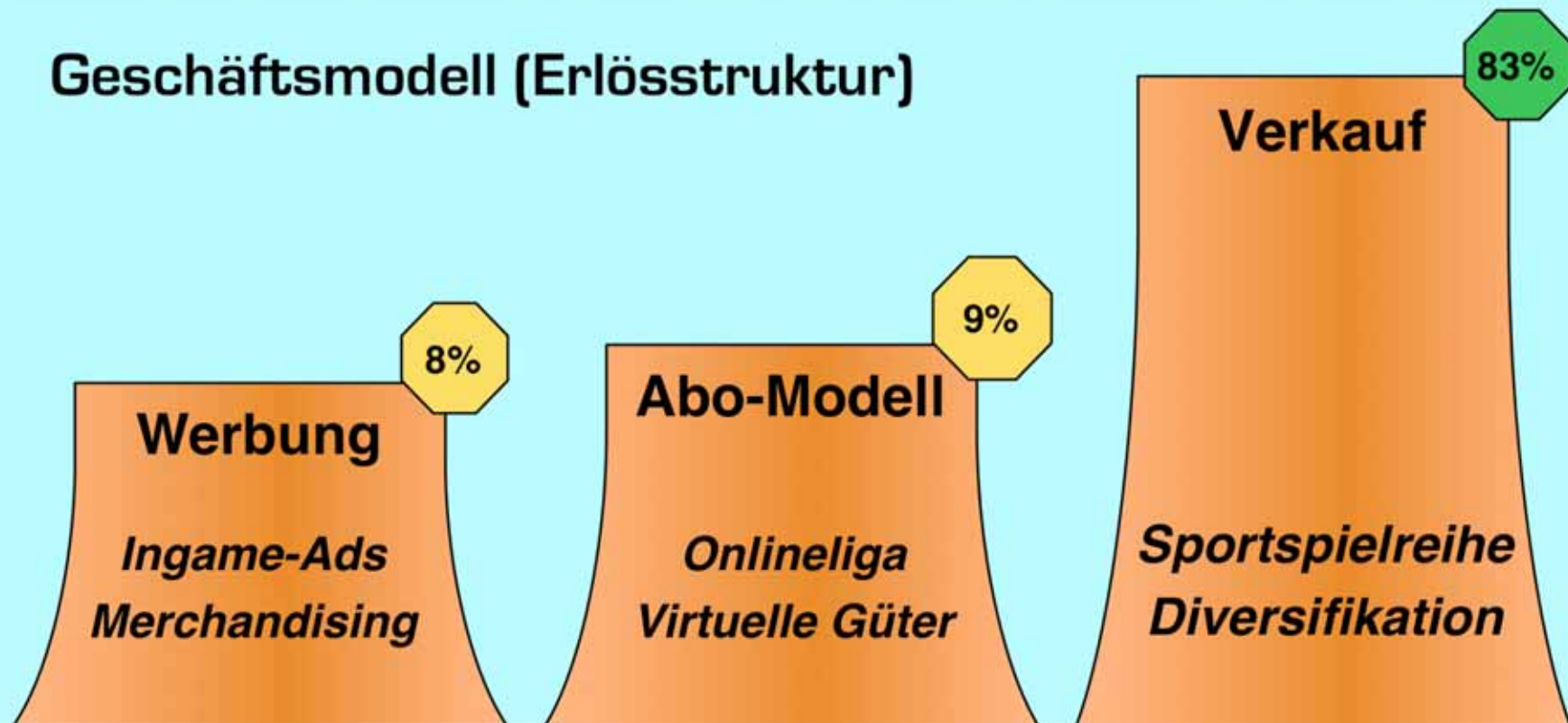
LADE...

# ProFIT

- Rückzahlbares und verzinstes Darlehen
  - bis zu 3 Mio. Darlehen oder Beteiligung
  - maximal 80% der Projektkosten
- Gegenfinanzierung durch privaten Investor
- Produktion von Handball Trainer 3D
- Basis für Handball Challenge

# Wie verdienen wir Geld?

## Geschäftsmodell (Erlösstruktur)



# Handball Trainer 3D

- Erstes 3D-Trainingstool für Handball (Serious Games Award Berlin 2009)
- Coaching- und Schiedsrichtermodul
- Vorteil für Produktion und Marketing



# HC Trainingscamp

- Minigame-Serie
- „Lerne das Spiel, spiele mit deinen Stars“
- Ingame-Advertising und Micropayment

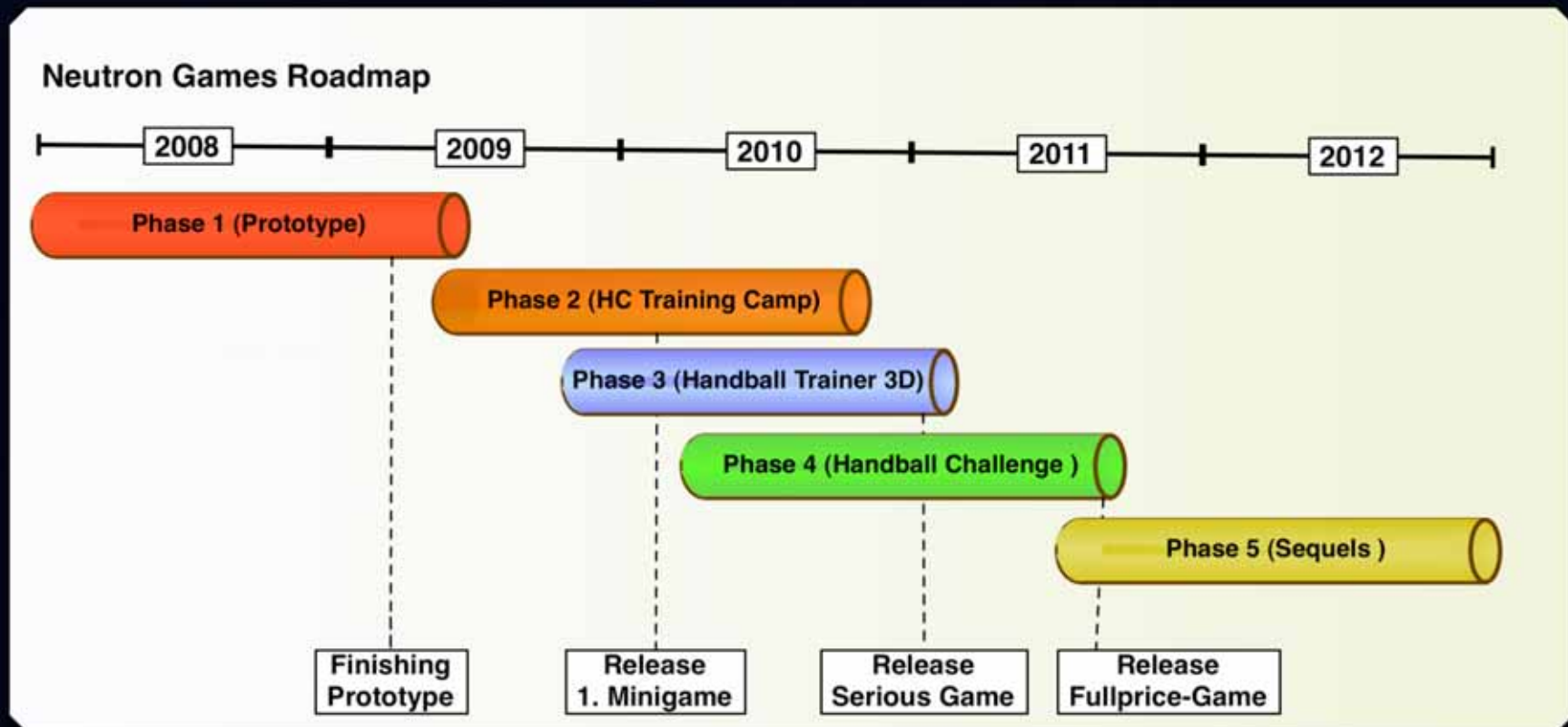


# Handball Challenge

- Action-, Story- und Onlinemodus
- PC und Konsole
- Publisher als Distributoren



# Milestones



# Kontakt

Björn Kaminski

[b.kaminski@neutron-games.de](mailto:b.kaminski@neutron-games.de)

030 46 30 72 22

[www.neutron-games.de](http://www.neutron-games.de)

[www.handball-challenge.com](http://www.handball-challenge.com)