

Brot(erwerb) und Spiele

Berufe in der Gaming-Branche

Über Chimera Entertainment

- Gegründet **2006** mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions
- Entwicklung eigener IPs, Umsetzung von Auftragsarbeiten
- **2007**: LARA Start-Up Award des Bayerischen Staatsministeriums
- **2008**: Förderpreis der Jury des Deutschen Entwicklerpreises

Berufe in der Spielebranche

- Programmmer
- Artist
- Game Designer
- Tester (Quality Assurance)
- Producer/ Project Manager

- Außerdem viele **weitere Berufe** beteiligt, z.B. Sound Designer, Writer
- **Spezialisierung** immer wichtiger, z.B. Network Programmer, Animator



Ausbildung

- **Private Schulen** wie Games Academy, MD.H, Macromedia oder Qantm
- Immer mehr **öffentliche Hochschulen** bieten spezielle Studiengänge an
- **Lehrpläne** oft nicht abgestimmt
- keine einheitlichen Ausbildungsziele



Veränderte Anforderungen

- Früher: **Allrounder** direkt von der Uni
- Heute: **Spezialisten** mit Berufserfahrung
- Fokus **Online**



Ausblick

- Gezielte Ausbildung & **Praxisorientierung**
- Orientierung an den **Bedürfnissen der Branche**, bessere Kommunikation
- Stärkere Kooperation mit der Industrie auch im Hinblick auf **Tools, Software & Engines**





Chimera Entertainment GmbH
Augsburgerstr. 8
80337 München
www.chimera-entertainment.de
info@chimera-entertainment.de

